



2016年 8月 9日
TOHO シネマズ株式会社
Niantic, Inc.
株式会社ポケモン

『Pokémon GO』 & TOHO シネマズ コラボレーション合意のお知らせ

TOHO シネマズ株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:瀬田 一彦)、Niantic, Inc. (本社:米国カリフォルニア州、CEO:ジョン・ハンケ)および株式会社ポケモン(本社:東京都港区、代表取締役社長:石原 恒和)は、iOS/Android 向けアプリ『Pokémon GO』(読み方:ポケモン・ゴー)とのコラボレーションを実施することについて合意いたしました。

このコラボレーションにより、TOHO シネマズ全館(一部の劇場を除く)が、『Pokémon GO』のゲーム内で「ポケストップ」として登場する予定です。

『Pokémon GO』は、位置情報を活用したモバイル向けのゲームアプリケーションであり、現実世界そのものを舞台として、プレイヤーが実際に家の外に出てポケモンを捕まえたり、バトルしたりするといった体験ができるゲームです。プレイヤーの位置情報とゲーム内の位置情報が連動しており、プレイヤーが現実世界を移動すると、ゲーム内でも同様に移動する点が特徴です。プレイヤーが現実世界を歩くことでゲームが進んでいくため、「リアルワールドゲーム」と呼ばれている注目のゲームジャンルです。

(『Pokémon GO』の詳細並びに TOHO シネマズ株式会社、Niantic, Inc. および株式会社ポケモンについては 2 ページ目以降をご参照ください)

今回の『Pokémon GO』とのコラボレーションを通じて、映画館に来館された多くのお客様に、より楽しく、より新しい体験をご提供してまいります。

なお、コラボレーションの開始時期などの詳細、ポケモンGOへの登場時期、対象劇場につきましては、確定次第、劇場ロビー、ホームページなどでも発表させていただきます。

<一般のお客様のお問い合わせ先>

TOHO シネマズ公式ホームページ <http://www.tohotheater.jp/> (ご質問・ご意見)

■『Pokémon GO』 アプリ概要

- | | |
|----------|---|
| アプリ名称 | - 『Pokémon GO』 |
| 公式サイト | - http://www.pokemongo.jp |
| 開始日 | - 配信中 |
| 価格 | - 無料 ※一部アイテム課金あり。 |
| 対応機種 | - 【iOS】
対応 OS バージョン : iOS 8 - 9
対応端末 : iPhone® 5/5c/5s/SE/6/6s/6 Plus/6s Plus
【Android】
対応 OS バージョン : Android 4.4 - 6.0
対応端末 : Android 4.4 以上 RAM2GB 以上搭載の端末

※Intel 製 Atom プロセッサ搭載端末は非対応です。
※タブレット端末での動作は保証しておりません。
※一部端末に関しては対応 OS バージョン以上でも動作しない場合がございます。
※安定した通信環境でプレイしてください。
※GPS 非搭載の端末や、Wi-Fi 回線のみで接続している端末の動作は保証しておりません。 |
| ダウンロード方法 | - App Store、Google Play で「検索」→「Pokemon GO」で検索し、「インストール」 |
| 発売元 | - Niantic, Inc. |
| 開発元 | - Niantic, Inc. |

©2016 Niantic, Inc.

©2016 Pokémon. ©1995-2016 Nintendo/Creatures Inc. /GAME FREAK inc.

■ 会社概要

TOHO シネマズ株式会社について

TOHO シネマズ株式会社は東宝株式会社の子会社として、映画館の経営と運営を行っています。現在までに 29 都道府県で 69 サイト（共同経営 5 サイト含む）を運営しています。お客さまに、最新作を最新の設備で、より快適な環境で、ご鑑賞いただくことができるよう、「GOOD MEMORIES」という理念を掲げ、日々サービスの提供に努めています。劇場で過ごされる時間を、素晴らしい思い出としてお客様にお持ち帰りいただけるよう、心を込めておもてなしをすることが、私たちの使命です。

Niantic, Inc.について

Niantic, Inc.は、モバイル端末を通じて、今までに体験したことのないような冒険や発見、社会的コミュニティを築く、新しい現実世界の体験を作り出す企業です。CEO であるジョン・ハンクは、同氏が設立したベンチャー企業 Keyhole が Google に買収された後、Google Geo チーム（Google Maps と Google アースを含む）を統率しており、2011 年に Google の社内スタートアップとして、Niantic Labs（ナイアンティック・ラボ）を設立しました。2015 年 8 月に Google から独立して Niantic Inc.となり、Google Inc、ポケモングループ、任天堂株式会社から投資を受けています。AR（拡張現実）を用いたリアル・ワールド・アドベンチャー・ゲーム「Ingress（イングレス）」は、世界 200 の国と地域に渡り、ダウンロード数は 1,500 万回以上を記録しています。また現実世界を舞台にしたポケモンゲーム「Pokémon GO」を iOS および Android のモバイル端末向けに開発し、運営しています。

Niantic, Inc.に関する詳細情報は、www.nianticlabs.com をご覧ください。

株式会社ポケモンについて

1998 年 4 月、ポケモンの著作権者である、任天堂株式会社、株式会社クリーチャーズ、株式会社ゲームフリーク 3 社の共同出資により、当社の前身となるポケモンセンター株式会社が設立されました。その後、2000 年 10 月に、社名を株式会社ポケモンに変更し、ポケモンのゲーム、カードゲーム、アニメ・映画、MD など、多岐にわたるポケモンコンテンツ全体のブランドマネジメントを行っております。