



2011年3月10日

TOHOシネマズ株式会社

Sony Digital Cinema™ 3D で更に快適な3D鑑賞を ～4K デジタルシネマプロジェクターによる、なめらかで自然な高画質3D上映～ 3月17日(木)グランドオープンの“TOHOシネマズ 甲府”で世界初導入

TOHOシネマズ株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長:中川 敬)は、3月17日にグランドオープンする“TOHOシネマズ 甲府”に Sony Digital Cinema™ 3D を世界初導入いたします。

Sony Digital Cinema™ 3D はソニー独自のデュアルレンズ方式で、映像の高速切替をしない、L/Rを同時に投射する方式により、長時間の視聴でも疲れにくい3D上映を実現しています。

“TOHOシネマズ 甲府”では Sony Digital Cinema™ 3D の世界初導入とともに、軽くて見やすい3Dメガネを採用しており、更に快適な3D映画鑑賞をお楽しみいただけます。

今後、TOHOシネマズが新しくオープンする劇場には Sony Digital Cinema™ 3D を採用していく予定です。



ソニーデジタルシネマプロジェクター



Sony Digital Cinema™ 3D で使用するメガネ(大人用)

- **Sony Digital Cinema™ 3D 導入予定劇場:** TOHOシネマズ 甲府(3月17日グランドオープン)
TOHOシネマズ 上田(2011年春オープン)
TOHOシネマズ 渋谷(2011年7月リニューアルオープン)

● **Sony Digital Cinema™ 4K について:** (http://www.sony.co.jp/united/3D/#technology/digital_cinema/)

一般的なデジタルシネマプロジェクターは2Kデバイスを採用しているのに対し、ソニーは独自開発した4K“SXR”デバイスを採用。一般的なプロジェクターでは、左目用・右目用の各映像を“パラパラ漫画”のように交互に投影しているのに対して、4K“SXR”プロジェクターは左目用・右目用の独立した映像を作り、2本のレンズで同時に投影することができるため、自然でなめらかな3D映像を実現することができます。このソニー独自の技術と、映画館ならではのワイドな映像や迫力ある音響効果が、家庭では味わえない3D感動体験を実現します。※Sony Digital Cinema™ 4K 及び Sony Digital Cinema™ 3D はソニー株式会社の登録商標です。